

Marilena Călin

Adina Nițu

Georgeta Tărâmoiu

Elvira Toma

Respect pentru oameni și cărți

Activități de Vacanță

Clasa
pregătitoare



Nume

Prenume

Clasa

Școala



Întâlnește-te cu cât
mai mulți prieteni!

Mănâncă fructe
și legume proaspete!

Fă mult sport!

Încearcă lucruri noi!

Citește în fiecare zi!

Completează un jurnal cu lucrurile
cele mai interesante pe care le-ai făcut!

Desenează sau fotografiază
lucrurile care ți-au plăcut!

Creează-ți propriile jocuri
sau jucării!

Bucură-te cât mai mult
și înveselește-i pe cei dragi!

Acceptă provocările
propușe de acest caiet!



TÂRG DE JUCĂRII UITATE ÎN CUFĂR



— Aș vrea ca Daria să fie din nou mică. Mă pieptăna, îmi pune rochițe noi...



— Și mie îmi este dor de Victoraș. Mereu mă lua în brațe la culcare.



— La mine era altfel. Copilul, la care stăteam eu, mi-a rupt o ureche.



— Fetița, care mă avea, mi-a rupt trompa.



— Pe mine mă lua peste tot unde se ducea. Cel mai mult îmi plăcea în parc.

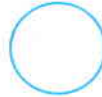
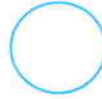


— Eu am rămas fără codiță. Ce poate să facă un șoricel fără codiță?

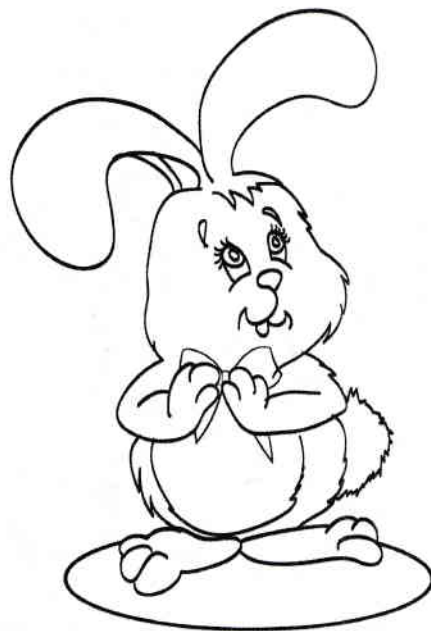


— Eu îmi amintesc că odată, Mihaela...

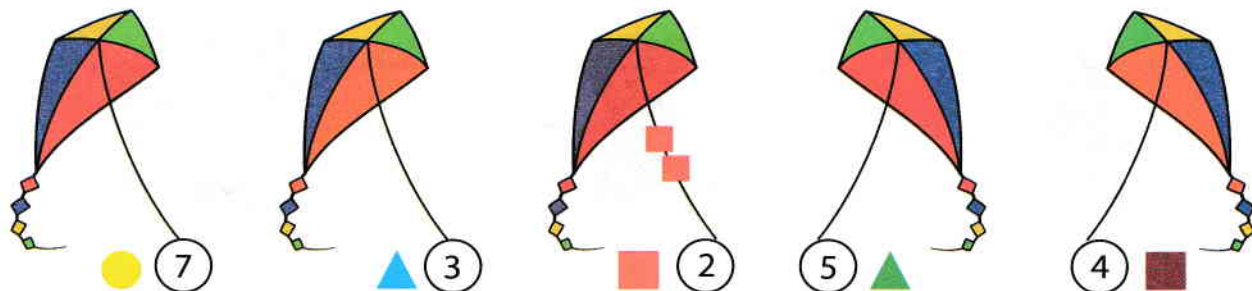
Reșeta Desenează 😊 sau ☹️, în dreptul fiecărei jucării din poveste, pentru a arăta cum se simte. Scrie denumirile jucăriilor care îți plac.



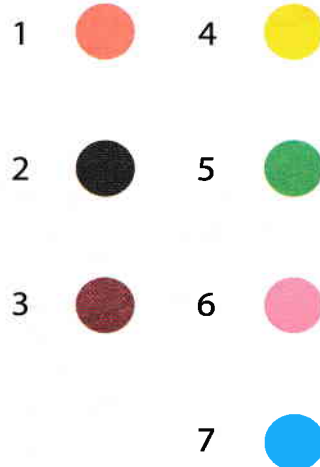
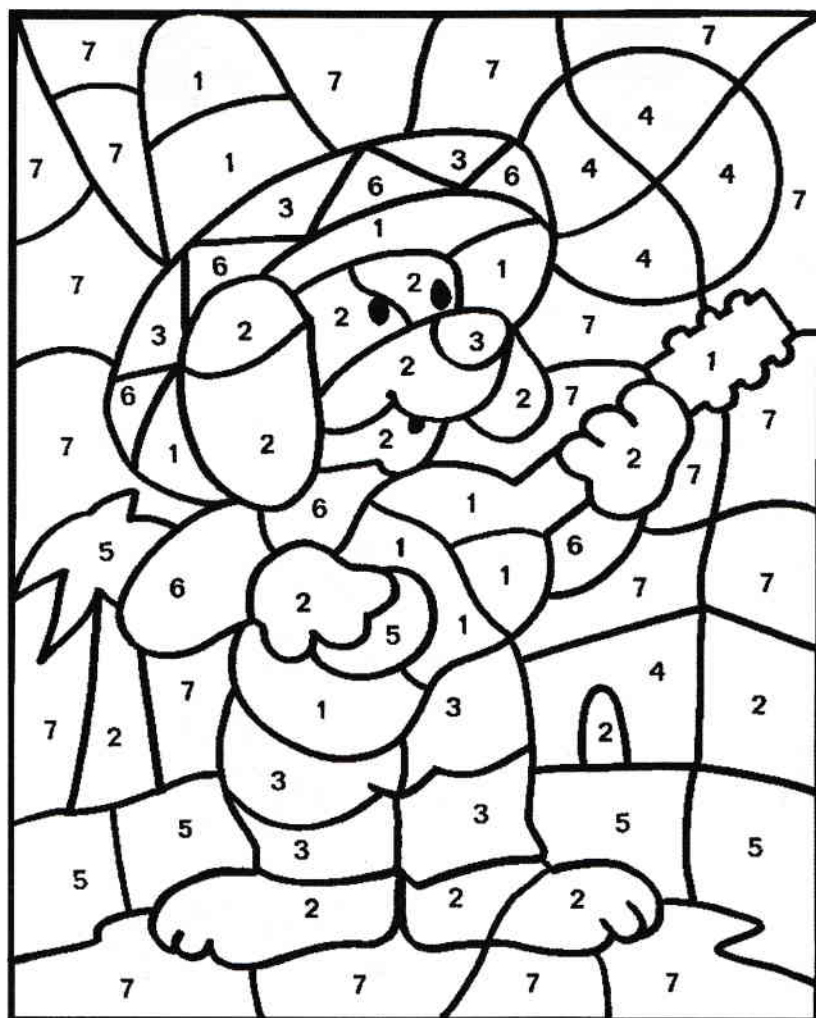
- Care crezi că este povestea spusă de iepuraș?
Colorează imaginea care se potrivește cu părerea ta.



Respect pentru Joacă-te cu zmeiele! Desenează, pe sfoara fiecărui zmeu, tot atâtea figuri geometrice cât arată cifra de la capătul sforii, după model.



Colorează imaginea după codul alăturat.



Respect pentru oameni și cărți

Află mai multe...

- Când erau mici, străbunii tăi își făceau mingi din bășica porcului sau din păr de vacă.
- Demult, copiii se jucau conducând un cerc cu bățul.
- Jocul de cărți numit TABINET te poate ajuta să înveți mai ușor adunările. Roagă-i pe bunici să te învețe.

Râzi cu noi!

În cutia cu jucării, hipopotamul o întreabă pe zebra:

- Ai putea să-mi spui de ce ai dungi?
- Pentru că... la magazin nu mai aveau buline.

**Fii creativ!****Jucăria-puișor**

Conturează-ți palma pe o coală de hârtie albă sau galbenă. Decupează după contur.

Adaugă un cioc, creastă și picioare din hârtie de altă culoare, apoi realizează detalii cu creioane sau carioci, pentru a obține un puișor.

Observă modelul alăturat.





Printre numere

Găsește cutia în care se odihnește noaptea fiecare jucărie! Unește fiecare operație de pe cutii cu rezultatul potrivit din dreptul fiecărei jucării.



9



8



7



5



6



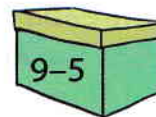
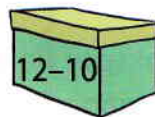
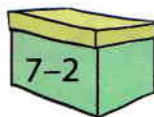
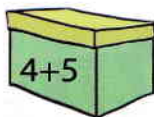
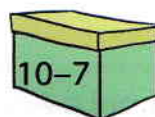
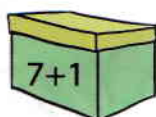
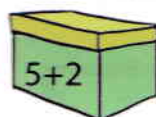
4



3



2



Descoperă...

XILOFONUL

- Roagă un adult să te ajute să confecționezi o jucărie muzicală ca cea de mai jos.

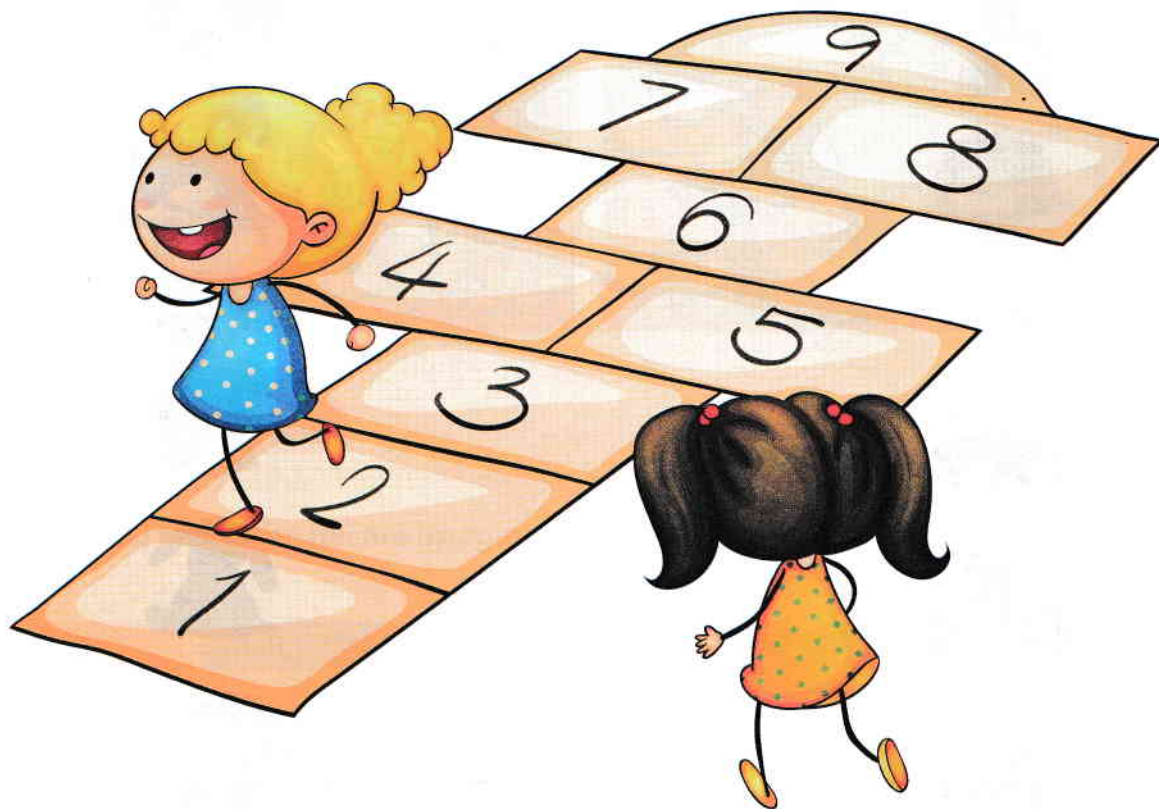
Lovește pe rând paharele, cu lingura, apoi spune care este diferența dintre sunetele pe care le auzi.

Notează, cu ↓, paharul care produce sunetul cel mai jos și, cu ↑, pe cel care produce sunetul cel mai înalt.



Atenție! Manevreați cu grijă paharele!

Șotronul



- Observă imaginea de mai sus, apoi completează spațiile libere.

Scrie numerele pare de pe șotron: _____

Scrie numerele impare: _____

Adună numerele pare: _____

Adună numerele impare: _____

Scrie denumirea jocului: _____

Scrie în casetă numărul literelor din denumirea jocului:

- Pentru zilele ploioase, găsești o idee interesantă de petrecut timpul în **Anexa 1**.

Fiecărei jucării îi corespunde o umbră. Realizează corespondența dintre acestea. Colorează, în culori diferite, formele obținute din intersectarea liniilor. Ce ai obținut?



Găsește cele 10 diferențe dintre imagini.



Cuvinte magice!

● Ce mesaj transmite fiecare imagine? Scrie-l, ajutându-te de cuvintele magice din etichete.

TE ROG!

MULȚUMESC!

LA REVEDERE!

BUNĂ ZIUA!

BUNĂ!

